

AlphaUnit RP Verbindliches Teamregelwerk (Interne Direktive v1.0)

Geltungsbereich

Dieses Regelwerk gilt uneingeschränkt für **alle Mitglieder des AlphaUnit RP Teams**, unabhängig von Rang, Position oder Dienstalster. Die Einhaltung ist **verpflichtend und nicht verhandelbar**. Verstöße führen zu **konsequenten disziplinarischen Maßnahmen** bis hin zum sofortigen Ausschluss aus dem Team.

§1 Verhalten und Außendarstellung

1.1 Repräsentationspflicht

Jedes Teammitglied hat sich jederzeit so zu verhalten, dass es der Seriosität, Professionalität und Außenwirkung von AlphaUnit RP gerecht wird.

Dies gilt sowohl **auf dem Server, in Discord, sozialen Medien, Drittplattformen** als auch im privaten Austausch mit Spielern.

1.2 Neutralität und Sachlichkeit

Emotionale, impulsive oder persönlich gefärbte Handlungen gegenüber Spielern oder anderen Teammitgliedern sind **nicht gestattet**.

Jedes Handeln erfolgt im Sinne der Struktur und Integrität des Projekts **ohne persönliche Agenda**.

1.3 Absolute Diskretion

Interne Inhalte (Protokolle, Diskussionen, Entscheidungen, Verfahren) unterliegen der **strikten Vertraulichkeit**.

Das Weiterleiten, Zitieren oder Wiedergeben in externen oder privaten Kreisen ist **untersagt und führt zur sofortigen Entfernung aus dem Team**.

§2 Kommunikationsdisziplin

2.1 Meldepflicht

Teammitglieder sind verpflichtet, bei strukturellen Problemen, Verstößen, Auffälligkeiten oder Sicherheitsbedenken **unverzüglich die zuständige Teamleitung zu informieren**.

2.2 Kommunikationskultur

Beleidigungen, Sarkasmus, Abwertungen oder Provokationen auch intern werden nicht geduldet.

Alle Gespräche erfolgen in **sachlich-nüchterner und dienst gerechter Sprache**.

2.3 Anordnungen und Beschlüsse

Anweisungen der Teamleitung sowie gemeinsam getroffene Team-Beschlüsse sind **bindend**. Diskussionen über Entscheidungen erfolgen ausschließlich in den dafür vorgesehenen Strukturen – nicht im Nachhinein und nicht öffentlich.

§3 Rechte & Pflichten der Teammitglieder

3.1 Rechtegebrauch

Sonderrechte (z. B. Admin-Menüs, Datenzugriff, Bannsysteme) dürfen **ausschließlich zweckgerichtet und dokumentiert** angewendet werden. Jeder Eingriff ist nachvollziehbar und mit Screenshots oder Logs belegbar zu protokollieren.

3.2 Funktionsfähigkeit

Teammitglieder haben sich regelmäßig über Neuerungen, Änderungen und Zuständigkeiten zu informieren. **Unwissenheit schützt nicht vor Verantwortung**.

3.3 Aktivitätsverpflichtung

Eine durchgängige Anwesenheit (Ingame und Discord) wird erwartet.

Abwesenheiten ab **48 Stunden** sind mit Grund, Dauer und voraussichtlicher Rückkehr schriftlich bei der Teamleitung zu melden.

3.4 Pflichtverletzungen

Ignorieren von Aufgaben, verspätetes Reagieren auf Tickets oder unvollständige Support Dokumentation gelten als **dienstliche Pflichtverletzung**.

§4 Einsatz im Support und der Community

4.1 Supportdienstpflicht

Jedes Teammitglied mit Supportfunktion hat regelmäßig Tickets zu übernehmen und diese **korrekt, nachvollziehbar und ohne Verzögerung** zu bearbeiten.

4.2 Unparteilichkeit

Freundschaften, In-Game-Verbindungen oder persönliche Meinungen dürfen keinen Einfluss auf Entscheidungen oder Sanktionen haben.

Objektivität ist oberstes Gebot.

4.3 Belegpflicht

Supportgespräche, Sanktionen oder administrative Eingriffe müssen dokumentiert und mit Screenshots oder Logs gesichert werden.

Ohne Nachweis ist keine Entscheidung gültig.

§5 Loyalität, Integrität und Dienstethik

5.1 Interne Einigkeit

Uneinigkeit innerhalb des Teams wird **nicht nach außen getragen**. Kritik ist intern und konstruktiv zu äußern, nie öffentlich oder gegenüber Spielern.

5.2 Verbot von Parallelstrukturen

Gruppen, Chatgruppen oder private Absprachen außerhalb der offiziellen Teamstrukturen (z. B. geheime Discords, private Absprachen über Sanktionen) sind **ausdrücklich untersagt**.

5.3 Kameradschaftliches Verhalten

Jedes Mitglied ist verpflichtet, sich für das Wohl und die Arbeitsfähigkeit des Teams einzusetzen. **Intrigen, Spaltung oder gezielte Isolation einzelner Teammitglieder** stellen ein schwerwiegendes Fehlverhalten dar.

§6 Maßnahmen bei Regelverstößen (Disziplinarordnung)

Sollte festgestellt werden, dass ein Teammitglied **vorsätzlich oder grob fahrlässig** gegen die oben genannten Regelungen verstößt, behält sich die Projektleitung das Recht vor, ohne weitere Vorwarnung folgende Maßnahmen einzuleiten:

- Sofortiger **Entzug aller Rechte und Rollen**
- **Ausschluss aus dem Team** mit dauerhafter Sperrung
- Entfernen aus sämtlichen internen Gruppen, Dokumenten, Channels
- **Vermerk im internen Disziplinarprotokoll**
- **Serverweiter Bann**, falls es sich um einen besonders schwerwiegenden Fall handelt (z. B. Datendiebstahl, Rufschädigung, interner Verrat)

AlphaUnit RP führt ein Team, das auf Integrität, Disziplin und Vertrauen basiert. Wer diese Grundpfeiler verletzt, stellt sich selbst gegen das System und wird ausnahmslos entfernt.

